Roulez
jeunesse

Sélection de sites et d'applications pour tablette

3-12 ans

4C
Cinéma
Médiathèque

ÉCRANS ET ENFANTS
CONSEILS POUR UNE VUE NUMÉRIQUE HEUREUSE !

Entre 3 et 6 ans

- Temps maximal d'utilisation continue : **20 minutes** ;
- Toujours **partagé avec un adulte ou un grand** ;
- Des **contenus éducatifs**, **musicaux** et **créatifs** ;
- **Associez l'activité numérique** à des activités physiques ;
- **Évitez les écrans personnels** ;
- Expliquez vos **règles d'utilisation** des écrans.

Entre 6 et 8 ans

- Temps maximal d'utilisation continue : **30 minutes ;**
- Avec l'écran on apprend, on se cultive, on joue **ensemble** ;
- Des **contenus éducatifs** et des **jeux à plusieurs** ;
- Regardez les dessins animés **avec votre enfant** ;
- Préférez une tablette familiale **partagée par tous** ;
- S'il y un écran personnel, il n'est **pas rangé dans la chambre**.

Entre 8 et 10 ans

- Temps maximal d'utilisation continue : **45 minutes** ;
- Avec l'écran, on apprend et on joue **ensemble** !
- Transmettez des **pratiques-écrans actives** : choisir, partager, s'informer ;
- Continuez d'utiliser les écrans **avec votre enfant** ;
- **Soyez à l'écoute** des usages numériques de votre enfant ;
- L'écran personnel n'est **pas rangé dans la chambre**.

À partir de 10 ans

- L'écran fait partie de la **vie familiale et personnelle de votre enfant** ;
- **Parler « écran »** avec votre enfant, c'est important !
- Proposez des **contenus variés**, des jeux, des livres, des outils ;
- Utilisez les écrans pour **renforcer** les liens familiaux ;
- **Évitez les écrans permanents dans la chambre** ;
- Pendant la nuit, le **portable dort dans le salon**.

Conseils rédigés par La Souris Grise avec leur aimable autorisation.

© ScreenKids / La Souris Grise **www.souris-grise.fr**

LE CLASSEMENT *PEGI* *(Pan European Game Information)*

Les pictogrammes PEGI sont signalés sur les jeux ou applications si nécessaire et indiquent l'une des classes d'âge suivantes : 3, 7, 12, 16 et 18. **Ils donnent une indication fiable du caractère adapté du contenu du jeu** en termes de protection des mineurs.

Testez l'application seul si vous voulez vous faire une idée, et **accompagnez toujours votre tout-petit dans l'usage de la tablette** quoiqu'il arrive.

La classification par âge ne tient pas compte du niveau de difficulté ou des aptitudes requises pour jouer à un jeu.

PEGI OK - Ce label signifie que des **joueurs de tous âges peuvent tranquillement jouer** à ce jeu car il ne renferme pas de contenus de jeu potentiellement inadaptés (notamment violence, langage grossier, scènes d'épouvante…). Si le jeu contient l'un de ces éléments, il doit être classé par âge à l'aide du système de classification standard du PEGI.

PEGI 3 - Le contenu du jeu est considéré comme **adapté à toutes les classes d'âge**, mais une certaine violence dans un contexte comique (par exemple les formes de violence présentes dans les dessins *Bugs Bunny* ou *Tom & Jerry*) est acceptable. L'enfant ne doit pas pouvoir associer le personnage à l'écran avec des personnages réels, ils doivent être totalement imaginaires. Le jeu ne doit pas comporter de sons ou d'images susceptibles d'effrayer ou de faire peur à de jeunes enfants, et ne doit faire entendre aucun langage grossier.

PEGI 7 - Tout jeu qui obtiendrait normalement une classification 3 mais qui **contient certaines scènes ou sons potentiellement effrayants** et qui peuvent être considérés comme convenant à cette classe.

D'autres niveaux existent : PEGI 12, PEGI 16 et PEGI 18.

Sur la tablette jeunesse, aucun contenu n'est classé au-delà de PEGI 7.

Source : http://www.pegi.info/fr/index/id/75/

Toutes les applications sélectionnées sont classées au maximum PEGI 3, sauf mention contraire. Aucune application n'est classée au-delà de PEGI 7.

Elles sont classées en fonction des âges minimum conseillés pour leur utilisation mais peuvent tout à fait convenir à des enfants plus grands, en fonction du jeu ou du sujet. N'hésitez pas à les découvrir.

Des applications

Pour les petits à partir de 3-4 ans, accompagnés. Les applications proposées pourront intéressées aussi des enfants plus grands

Jeux d'observation, de simulation, de construction

Pepi Doctor et Pepi Bath : amuse-toi avec ce joyeux jeu de rôle où les enfants jouent au docteur et soignent trois petits patients, Amber, Eva et Milo.

Petit renard vétérinaire (Animal Doctor) : le vétérinaire a besoin de toi pour soigner les animaux de la forêt… De jolis dessins et une application facile à prendre en main pour les petits.

(*Mon petit travail) Garage :* une excellente application qui permet aux enfants de jouer au garagiste grâce à des mini-jeux amusants.

Little things Remastered : un jeu de « cherche et trouve » vraiment sympa. De quoi aiguiser l'esprit d'observation des plus petits et amuser toute la famille.

Under leaves : aide chaque animal à retrouver sa nourriture mais attention à bien ouvrir l'œil ! Des illustrations vraiment belles accompagnées d'une musique relaxante, qui donne un jeu tout en douceur.

Puzzle : des puzzles de 5 pièces sur le thème des animaux.

Histoires et lectures interactives

Bonne Nuit ! (NightyNight) : la nuit arrive et les animaux dans la grange sont fatigués. Mais qui les met au lit et éteint la lumière dans leur box ?

Cache cache ville : un paysage de ville à explorer avec une loupe magique, pour voir à travers les murs et découvrir ce qui se cache dans les maisons, les arbres et les voitures…

Leonard & Cie : dans un univers graphique 3D original, découvre les histoires de Léonard, Lila et Raoul. Chaque histoire présente des pauses interactives qui favorisent la compréhension de l'intrigue.

Jeux pédagogiques, créatifs

La dictée Montessori (Dictée) : basée sur la méthode syllabique, cette application permet à vos enfants d'apprendre à lire et à écrire leurs premiers mots. Les plus grands pourront perfectionner leur orthographe.

Joue et explore (La chenille qui fait des trous) : vos enfants perfectionneront en s'amusant leurs capacités de calcul, tri et mémorisation, apprendront à manger sain et découvriront des anecdotes rigolotes sur les animaux.

Poney kit beauté : une application amusante (et créative) qui permet d'habiller et de coiffer son poney dans des milliers de styles différents !

DogBiscuit : un livre interactif entièrement à dessiner, spécialement adapté aux toutes petites mains !

À partir de 6-7 ans, accompagnés (et plus tard en solo)
Jeux d'observation, de simulation, de construction

Monument Valley : aide Ida à retrouver son chemin. Il te faudra déjouer les illusions d'optique et éviter les corbeaux.

Botanicula : un jeu d'aventure bourré d'humour. Cinq petites créatures végétales décident de partir à l'aventure pour sauver la dernière graine de leur arbre natal, maintenant infesté d'affreux parasites. ***[PEGI 7]***

Machinarium : Josef le robot cherche à déjouer le plan maléfique des brigands, retrouver son amoureuse et empêcher un attentat. Les énigmes variées font appel au sens de l'observation, à la mémoire ou à la rapidité.

Chuchel : un jeu d'aventure comique par les créateurs de *Machinarium*, et *Botanicula*. Rejoignez Chuchel le héros poilu et son rival Kekel dans une quête qui les confrontera à de nombreux défis et autres énigmes !

Samorost 3 : un jeu d'exploration dans lequel il te faudra inspecter ton environnement et résoudre des énigmes pour progresser… Quelques indices sont disséminés dans le jeu mais ce dont tu auras surtout besoin c'est du livre magique, qui figure dans les options du jeu mais qui est bloquée par une énigme…

Thinkrolls Kings & Queens : châteaux, dragons, machines simples, effets physiques, sorts enchanteurs et même une touche de magie… Ce jeu a tout ! L'objectif est simple : déplacez, manipulez et combinez des objets pour vous frayer un chemin, obtenir la clé et ouvrir la porte qui mène au niveau suivant.

We argh pirates : bienvenue à tous les pirates en herbe ! Mettez les voiles avec le capitaine Rose et sa bande hétéroclite, puis plongez dans une aventure exaltante en haute mer. Résolvez des énigmes, affrontez des monstres marins et creusez toujours plus profondément en quête de trésors enfouis.

Link twin : Tom et Lily se déplacent en même temps mais pas forcément dans le même sens…. Servez-vous des alentours et des objets interactifs pour changer leur position et trouver la sortie !

Mucho party : bienvenue à la Mucho Party ! En famille, à la maison, en voyage, entre amis ou même au travail, voici l'appli idéale pour jouer à 2 sur le même écran à l'un des jeux multijoueurs inclus. Les jeux sont aussi jouables en mode solo.

Histoires et lectures interactives

L'école de magie d'Elentil : tu devras faire tes preuves pour devenir le meilleur sorcier… Ici, tout est possible ! Les enfants aveugles, malvoyants et voyants sont sur un pied d'égalité : joue le jeu et ferme les yeux pour profiter pleinement de cette nouvelle expérience !

Swap Tales : aide Léon dans sa folle escapade au sein de ce surprenant livre dont tu es le héros ou l'héroïne ! Échange les mots de l'histoire, résous les énigmes et découvre 30 fins alternatives. Un jeu pour tous les âges, à découvrir seul ou à 2.

Jeux pédagogiques, créatifs

École de musique – Mussila : un jeu d'éducation musical assez complet, et surtout accessible à un public novice !

Scratch Jr : un langage d'introduction à la programmation qui permet de créer de petits jeux vidéo.

Toontastic 3D : choisis les décors, les personnages, le scénario, les acteurs (parents, frères et sœurs, amis...) ! Une appli clé en main très intuitive, (ce qui tombe bien car elle est 100 % en anglais).

Potatoyz : d'étranges petites patates à décorer, habiller et colorier vont devenir des jouets virtuels à manipuler librement.

Toca nature : avec cette application vous pourrez modeler la nature et la regarder évoluer, faire pousser une forêt ou construire une montagne…

1000 mots pro : une application 100% éducative qui propose de nombreux exercices d'apprentissage de la lecture, adaptés aux niveaux de la grande section au CE1. Pour changer de types d'exercices, depuis la page d'accueil cliquez sur le bouton Paramètres en haut à droite, puis « Changer de progression ou la mettre à jour ». Des exercices basés sur différentes méthodes d'apprentissage sont disponibles.

BDnf : BDnF est une application qui permet de réaliser des BDs, des romans graphiques, des storyboards ou tout autre récit mêlant illustration et texte.

À partir 8-9 ans, accompagnés ou en solo
Jeux d'observation, de simulation, de construction, d'aventures

Agent A : saurez-vous résoudre les énigmes et déjouer les pièges qui vous attendent ? Idéal pour débuter les jeux d'*escape game*, et se faire la main avec des casse-têtes de différents niveaux de difficulté.

Hidden Folks : pas évident de retrouver les détails indiqués au bas de l'écran dans ces grands tableaux qui fourmillent de personnages animés. Un graphisme original et ces bruitages rigolos. Charlie n'a qu'à bien se tenir !

Hair Salon 4 : éveille l'artiste capillaire qui sommeille en toi et réalise des coiffures toutes plus sensationnelles les unes que les autres !

Alto's Adventure – Alto's Odyssey : du bout du doigt, guidez le chemin d'Alto le snowboarder à travers un parcours semé d'embûches.

Lumino City : un formidable jeu d'aventure et de réflexion. Le grand-père de Lumi, gardien de Lumino City, a été enlevé. Pour le retrouver, vous devez explorer la ville et comprendre les mécanismes fascinants qui animent cet univers unique. Le jeu pourra être proposé à partir de 7-8 ans en étant accompagné.

Histoires et lectures interactives

Les aventures interactives de Sherlock Holmes : retrouvez le texte intégral d'*Un scandale en Bohême*, enrichi d'animations qui font avancer l'histoire. Un bon mélange entre numérique et littérature, et l'occasion de passer un agréable moment.

Jeux pédagogiques, créatifs

Duolingo : cette application gratuite permet d'apprendre l'anglais ou l'espagnol.

(Draw a stickman) EPIC 3 : accroche-toi à tes crayons et prépare-toi pour l'aventure la plus créative ! C'est toi l'artiste : dessine ton propre bonhomme et regarde-le prendre vie*… [PEGI 7]*

Incredibox : réveillez le *beatmaker* qui est en vous et faites péter les basses avec cette application. À votre disposition, un groupe d'*humans beatbox*... à vous de trouver les enchaînements pour concevoir le mix parfait !

Minecraft : que ce soit sur le web, sur pc ou sur mobile, le but du jeu reste le même : créez tout un monde à partir de rien. Une construction complètement libre qui stimulera vos méninges !

Stop Motion Studio : l'appli idéale pour concevoir un dessin animé grâce à la technique du stop motion !

Lire, écouter, regarder

Aldiko : cette bibliothèque numérique, véritable espace de stockage, compte sur ses étagères une vingtaine de livres numériques classiques et contemporains libres de droits sélectionnés par vos bibliothécaires. Vous pouvez la modifier à votre guise. *Retrouvez la liste exhaustive des livres disponibles sur la tablette en fin de brochure.*

Podcast Addict : une sélection de podcasts jeunesse.

Youtube : la tablette Jeunesse est abonnée à différentes chaînes, mais il en existe beaucoup d'autres ! ***[Sous la vigilance d'un adulte]***

YouTube Kids : contient des vidéos amusantes et éducatives adaptées aux enfants. L'application propose également des options de contrôle parental afin que vous puissiez créer une expérience sur mesure pour votre famille.

Attention, l'abus de Youtube, même Kids, est dangereux pour la santé !

Arte : tout ARTE dans une seule appli, ce qui inclut leurs excellents programmes jeunesse !

1 jour 1 actu : l'actualité des adultes expliquée aux enfants de 7 à 13 ans avec des mots simples. Grâce à des codes visuels clairs et récurrents, on se repère très facilement dans le journal numérique et interactif. Également disponible en podcast via Podcast Addict.

GeekJunior : un site d'information high-tech et de sensibilisation aux technologies du numérique à destination des adolescent·es et pré-adolescent·es.

Okoo : retrouvez toutes les vidéos pour enfant de France Télévisions dans une application gratuite, sécurisée et spécialement pensée pour les 3 - 12 ans et leurs parents !

Inoreader : un lecteur de flux RSS facile à utiliser. Le contenu est mis à jour automatiquement au fil des publications. Les abonnements enregistrés sur la tablette concernent des sites jeunesse ou des blogs pour les parents.

RadioOuistiti : une super radio en ligne qui diffuse toute la journée des programmes variés pour les 0-8 ans. Une belle découverte !

Films pour enfants : une sélection de films poétiques pour sensibiliser les enfants aux pratiques artistiques. Des films éducatifs pour accompagner les programmes scolaires.

Sites internet spécialisés

Vikidia : encyclopédie libre pour enfants, proposant différents thèmes classés par catégories thématiques.

Souris-grise.fr ; app-enfant.fr : deux applithèques spécialisées jeunesse où vous aurez la possibilité d'effectuer des recherches par âge, type d'applications ou systèmes d'exploitation… Chaque appli est accompagnée d'une critique.

Les sites Favoris - Raccourcis sur la page d'accueil

Espace jeunesse du site internet des 4C : un espace dédié au secteur jeunesse, avec toujours des coups de cœur, le catalogue en ligne (jeunesse), des articles…

Raccourci vers JuMEL : le catalogue collectif JuMEL rassemble les catalogues en ligne des bibliothèques jurassiennes et une bibliothèque numérique, avec un large choix de films, documentaires, musiques contemporaines et classiques, livres, magazines, journaux ou cours en ligne.

C'est sur ce site que vous pourrez accéder, après identification, à *Cafeyn* ou *StoryPlay'r*.

- ***Cafeyn*** *:* site de lecture de presse en ligne. *Cafeyn* se trouve dans Bibliothèque numérique/Presse sur *www.jumel39.fr.*

- ***StoryPlay'r*** *:* donnez-leur le **goût de la lecture** grâce à des centaines d'albums jeunesse à lire ou à écouter (abécédaires, contes, comptines, classiques, livres bilingues...). Dans Bibliothèque numérique/Enfants sur *www.jumel39.fr*.

Google Play Store : c'est là que vous pourrez télécharger d'autres applications gratuites si vous le souhaitez. Il en existe beaucoup et pour tous les goûts ! Le compte associé à la tablette ne permet pas d'acheter des applications payantes. Pour ce faire, vous devrez connecter votre propre compte et mode de paiement.

Attention, nous ne ferons aucune sauvegarde des données téléchargées, gratuitement ou non, au retour de la tablette. Aucun remboursement ne sera effectué non plus.

Sans oublier…

Le navigateur par défaut de la tablette c'est *Firefox* ! Il est paramétré contre le pistage des données.

Le moteur de recherche par défaut c'est *Qwant* : un moteur de recherche français, respectueux de la vie privée de ses utilisateurs, et qui offre des résultats pertinents dans un environnement agréable. L'application Qwant junior est aussi installée sur la tablette. Cette version destinée aux 6-12 ans filtre les résultats pour cacher les contenus qu'il détecte comme potentiellement choquants pour le jeune public.

Livres présents dans Aldiko

BEECHER STOWE, Harriet Elizabeth.- La case de l'oncle Tom

Dans le Kentucky, avant l'abolition de l'esclavage, M. Shelby, grand propriétaire terrien, est obligé de vendre deux de ses esclaves, le vieil oncle Tom et le petit Henry, au trafiquant d'esclaves Haley. Un plaidoyer contre l'esclavage et le racisme.

CAROLL, Lewis.- Alice au pays des merveilles

L'histoire d'Alice qui, un jour d'ennui, suit un lapin dans son terrier et part sans le savoir pour des aventures hors du commun, qui défient les lois de l'espace, du temps et de la raison.

COLLODI, Carlo.- Pinocchio

Pinocchio, un pantin de bois créé par Gepetto, traverse de nombreuses aventures avant d'être transformé en vrai petit garçon et de quitter le rêve pour la réalité.

DOYLE, Arthur Conan.- Le chien des Baskerville

Une terrible malédiction pèse sur les Baskerville : la mort rôde dans leur domaine, sous l'apparence d'un chien démoniaque. Quiconque l'aperçoit est perdu. Ainsi est mort sir Henry. Mais Sherlock Holmes décide de mener l'enquête.

GRIMM, Karl et Wilhelm.- Contes merveilleux tome 1 et tome 2

Recueil de contes des frères Grimm.

LONDON, Jack.- L'appel de la forêt

En Californie, la vie était douce pour le chien Buck ! Mais un soir, enlevé à son maître, jeté de train en train, le pauvre animal se retrouve chien de traîneau dans le Grand Nord canadien où la quête de l'or fait rage. Et Buck ne rêve que de liberté...

MALOT, Hector.- Sans famille

Rémi est un enfant trouvé. A l'âge de huit ans, lorqu'il comprend que mère Barberin, la femme vers qui se dirige son affection, n'est pas sa mère, il décide d'accompagner le signor Vitalis, un comédien ambulant qui circule de ville en ville avec sa troupe d'animaux savants. Lorsque Vitalis est arrêté, Rémi doit seul assurer sa survie.

RENARD , Jules .- Poil de Carotte

Repoussé par sa mère, rabroué par son frère et sa sœur, François Lepic, dit Poil de carotte, s'habitue aux mauvais traitements et s'enferme dans son isolement. Il trouvera petit à petit une écoute auprès de son père.

SPYRI, Johanna.- Heidi

Orpheline, Heidi adore vivre en haute montagne auprès de son grand-père et ses chèvres. Quand sa tante vient un jour la chercher pour l'emmener en ville, l'existence de Heidi change à jamais. Heidi retournera-t-elle un jour chez son grand-père, dans ces montagnes qu'elle aime tant ?

TWAIN, Mark.- Les aventures de Tom Sawyer

L'enfance de Tom Sawyer chez sa tante Polly dans une ville de Louisiane située sur les berges du Mississippi. Très amoureux de Becky Thatcher, une nouvelle venue, il fait également l'école buissonnière avec ses amis Joe, Ben et Huck, et joue à Robin des Bois, aux cow-boys et aux pirates.

VERNE, Jules.- Cinq semaines en ballon

Tenter de traverser l'Afrique d'est en ouest par la voie des airs, prétendre survoler le continent noir à bord d'une fragile nacelle livrée à tous les caprices des vents, voilà une entreprise d'une audace incroyable. Les cinq semaines qu'il faudra au docteur Fergusson pour y parvenir seront pleines d'imprévu et de péripéties**.**

VERNE, Jules.- Le tour du monde en quatre-vingts jours

En 1872, le riche gentleman londonien Phileas Fogg parie 20.000 livres qu'il peut faire le tour du monde en quatre-vingts jours. Débute pour lui et son valet de chambre, le dévoué Passepartout, une course contre la montre riche en aventures.

La médiathèque propose au prêt des tablettes thématiques !

D'autres thèmes sont disponibles, demandez-les sans attendre (1 par réservation) :

- Arrête ton **cinéma**
- Quand la **musique** est bonne
- L'**art** et la manière
- **Littérature** à la **Une** (littérature et bd)
- Un **citoyen** averti en vaut (presse, société)
- **Geek** un jour, geek toujours (culture web et jeux)
- Passe ton **bac** d'abord (culture G et révisions bac)
- La **green** tablet (écologie)

Illustration et fond d'écran
© Pokémon de la première génération, DR